

SDGsまちづくりカードゲームの開発と社会実装化に関する研究

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS



ユニットリーダー：加藤研二（建設コース）

ユニット教員：多田 豊（建設コース）・遠野達翁（技術部）

外部メンター：加渡いづみ（四国大学短期大学部）

SDGs：Sustainable Development Goals（持続可能な開発目標）

2030年までに持続可能でよりよい世界を目指す目標

体験型まちづくりが可能となる
カードゲーム開発

●研究の目的は
地方都市，ベットタウン，農村漁村等での行政住民連携による

まちづくりと**SDGs**との関わりを可視化し
ゲームを通じてSDGsを実現していくまちづくりを学ぶとともに
実際のまちづくりにおける行動変容への効果を明らかにすること

