

## U-16プログラミングコンテスト阿南大会 中学生部門応募規約

「U-16プログラミングコンテスト阿南大会中学生部門応募規約」（以下「本応募規約」と称します）は、阿南工業高等専門学校U-16プログラミングコンテスト阿南大会実行委員会（以下「主催者」と称します）が、「U-16プログラミングコンテスト阿南大会中学生部門」（以下「本大会」と称します）への応募にあたり、適用される条件を定めたものであり、本大会の審査対象となるか否かに関わらず、全ての応募作品に適用されます。本大会へプログラム作品の応募を行う応募者(以下「応募者」と称します)は、応募した時点で本応募規約に同意したものとみなされます。

応募者は、本応募規約の不知又は不承諾を申し立てることはできないものとします。

### 【応募対象資格】

徳島県および兵庫県在住の2023 年4 月1 日時点の中学生に限ります。

### 【応募作品】

1. 本大会への応募作品（以下、「応募作品」といいます）は、以下の各号の全ての条件を満たさなくてはなりません。

①作品はGoogle Chromeブラウザ上のScratch 3.0（オンラインエディター）の環境で動作すること。

②マイク入力による音を入力として用いてください。ただし、音声を認識した処理は使わず、音の大きさを利用してください。

③作品からは音を出力しないでください。スピーカーやイヤホンが無い状態、音を出す環境が無い状態で作品を評価します。

④拡張機能は、「ペン」以外を利用しないこと。Scratch一般的な環境下で動作するプログラミング作品であること

⑤未応募（他のコンテストを含む）のオリジナル作品であること。他大会（過去の本大会含む）との重複応募、受賞作その他発表済み作品は応募できません。本大会用として新たに作成してください。

⑥他者のソースコードを利用する場合には、各ソースコードのライセンスの条項に従っていること

⑦インターネット上のサイト等が提供する著作権フリーと表示された画像等の素材を利用する場合は、応募者が当該素材の提供元にライセンスを確認し、かつ、応募作品の説明欄に提供元のサイト名・URL を記載していること

#### 【応募に関しての注意事項】

1. 応募者は、以下の各号に同意した上で本大会に応募するものとします。
  - ①主催者は、応募作品に関する質問は受け付けません。
  - ②応募者は応募作品が自らのオリジナル作品であり、第三者の著作権、知的財産権、肖像権などの権利を侵害せず、応募者がその作品の権利者であることを保証するものとします。
  - ③応募作品の著作権等の知的財産権は、応募者が著作権を持たないソースコードや画像素材を除き、当該応募作品の応募者に帰属します。
  - ④応募作品はITジュニア育成協会で紹介することがある他、主催者、協賛社がインターネット上で紹介することがあります。
  - ⑤応募者は、親権者の同意を得た上で応募を行うものとします。応募した時点で親権者の同意があるものとみなされます。
  - ⑥審査結果についてのお問い合わせは一切受け付けておりません。
  - ⑦応募作品および書類などは返却致しません。
  - ⑧応募者多数の場合、事前提出書類を評価し、大会当日のプレゼンに参加できない場合があります。その場合は、大会3日前までに応募者にメールで連絡します。

#### 【審査・大会・表彰について】

1. 本大会における審査に関して、以下の各号を適用します。
  - ①入賞作品を応募した応募者には、表彰式、各種メディア等において、取材等を受けていただく可能性があります。予めその旨を同意して頂ける方のみ作品を応募してください。
  - ②大会翌日に審査結果が確定します。入賞者の表彰は、大会後に個別に日程を調整して実施します。表彰のための日程調整が難しい場合は、トロフィーおよび賞品の郵送をもって表彰に代えさせていただく場合があります。
  - ③最優秀賞に選ばれた応募者は、ITジュニア育成協会が主催する表彰式に招待されます。また、ITジュニア育成協会からの取材があります。

#### 【個人情報の利用目的】

応募内容の確認、審査結果や審査会・大会・表彰イベント等に関する連絡、各種お問い合わせに対する確認や回答など、本大会の運営、本大会関連のプログラミング教育に関する各種案内にのみ利用致します。