

U16 プログラミングコンテスト阿南大会 中学生部門大会案内

部門 Scratch3.0 を使った作品部門

作品募集テーマ 楽しめる Scratch 作品

自分を含め利用する人が 90 秒以内で楽しめる作品を Scratch で作ってみよう。

作品は音入力を加えて、自由な発想で、オリジナリティ（独創性）あふれる、プログラム力をアピールできる、何より楽しい作品を作って応募してみてください。

1. 大会の流れ

参加申込み〆切	・・・・10月16日（月）	メールか Fax で申込み
作品応募〆切	・・・・10月24日（火）	メールで応募
書類審査結果連絡	・・・・11月2日（木）	メール連絡
発表（プレゼン）審査会	11月5日（日）	※阿南高専にて実施
審査結果発表	・・・・11月6日（月）	※阿南高専 HP 公開およびメール連絡
表彰式（賞品授与）	・・・・11月10日以降日程調整	※阿南高専

2. 応募対象資格

徳島県および兵庫県在住の 2023 年 4 月 1 日時点の中学生に限ります。

3. 応募作品製作上の制限

作品を作る上での制限は以下の通りです。その制限を守って自由に作成してください。

- ①作品は Google Chrome ブラウザ上の Scratch 3.0（オンラインエディター）の環境で動作すること。
- ②マイク入力による音を入力として用いてください。ただし、音声を認識した処理は使わず、音の大きさを利用してください。
- ③作品からは音を出力しないでください。スピーカーやイヤホンが無い状態、音を出す環境が無い状態で作品を評価します。
- ④拡張機能は、「ペン」以外を利用しないこと。Scratch 一般的な環境下で動作するプログラミング作品であること
- ⑤未応募（他のコンテストを含む）のオリジナル作品であること。他大会（過去の本大会含む）との重複応募、受賞作その他発表済み作品は応募できません。本大会用として新たに作成してください。
- ⑥他者の著作権や知的財産権を侵害しないようにしてください。別途資料の「中学生部門応募規約」を確認して、「中学生部門応募規約」を守って作成してください。

4. 審査基準

評価基準：作品の「独創性」「技術力」「楽しさ」と阿南高専で実施する大会当日の作品発表の「プレゼン力」の観点から評価します。

書類審査：応募者多数の場合、事前提出書類を審査し大会当日の発表（プレゼン）審査会に参加できない場合があります。その場合は、大会3日前までに応募者にメールで連絡します。

5. 応募提出書類

作品を作る際に考えた独創的なアイデアと、作品の内容や動作を説明した動画のデータと、作品のアピールポイント資料、作品のプログラムの URL をメールで事務局までお送りください。以下参照。

① 作品を説明した動画のデータ

3分以内で、動画のファイルサイズは90MB以内としてください。

※メールで添付できるサイズは20MB程度ですので、圧縮しても20MBを超える場合は、オンラインストレージサービスをご利用ください。

② 作品についての自分で発想したアイデアの独創性とプログラム上で工夫した点をアピールポイントした資料（pdfファイルA4サイズで1ページのみ、フォーマットは任意）

③ 作品プログラムファイル

Scratch3.0 メニューの「ファイル>コンピュータに保存する」で保存した拡張子.sb3のファイル

※動画内の作品説明は応募者（制作者）本人が行ってください。

※メールで添付できるサイズは20MB程度ですので、ZIPファイルにしても容量が20MBを超える場合は、オンラインストレージサービスご利用ください。

応募提出書類の送付先メールアドレスはこちら⇒u16procon@anan-nct.ac.jp

提出締め切り 10月24日（火）22:00

6. 参加申込み方法

以下の①～⑥の内容を記入して、E-mailかFaxでU16プログラミングコンテスト阿南大会実行委員会へお申し込みください。

- ①お名前（ふりがな） ②学校 ③学年
④保護者氏名 ⑤メールアドレス ⑥電話番号

参加申込み メールアドレス u16procon@anan-nct.ac.jp Fax：0884 22 5424