

第6回 U-16

プログラミングコンテスト 阿南大会

2025年
11月2日（日）

① 10：00～12：30

② 13：30～15：30

阿南工業高等専門学校

対象：16歳以下の児童・生徒

※今回は小学生(5,6年生)と中学生部門のみ

募集部門

①小学生競技部門（プログル競技）

②中学生作品部門（Scratch作品）

申込期限

10月14日（火）

中学生部門作品応募締切

10月21日（火）

優勝者には

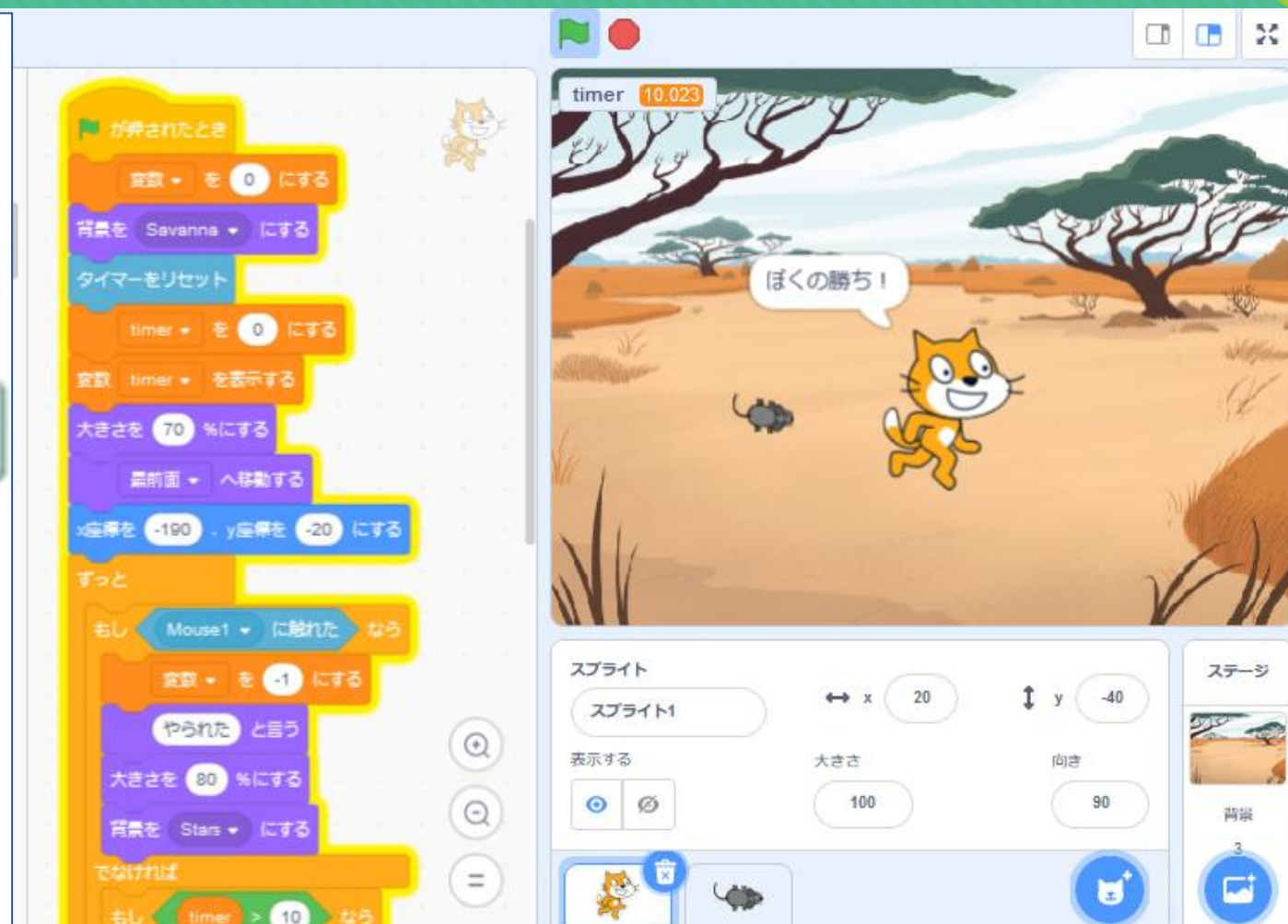
BCN ITジュニア賞表彰式

（東京）ご招待



①小学生競技部門：プログル

<https://proguru.jp/>



②中学生作品部門：Scratch

<https://scratch.mit.edu/about>

申込み

U-16プログラミングコンテスト
阿南大会実行委員会

申込フォーム・メール・FAXのいずれかで
お申込みください。

Mail：u16procon@anan-nct.ac.jp

Fax：0884-22-5424

以下メール・FAXによる申込時の記載事項

①お名前（ふりがな）②学校③学年

④保護者氏名⑤メールアドレス⑥電話番号

⑦事前講習会への参加の有無



申込フォーム

事前講習会

阿南高専公開講座として開催⇒

プログルやScratchについて、
高専の先生や学生が教えてくれるよ！

会場：阿南工業高等専門学校

日程 8月16日（土）11月1日（土）

上段：小学生向け講座申込フォーム

下段：中学生向け講座申込フォーム



主催：U-16プログラミングコンテスト阿南大会実行委員会 共催：阿南工業高等専門学校

協賛：徳島大正銀行, スタンシステム(株), (株)ナイスシステム, (株)ダנקソフト, サイバートラスト(株)

NPO法人ITジュニア育成交流協会

U16 プログラミングコンテスト阿南大会 中学生部門大会案内

部門 Scratch3.0 を使った作品部門

作品募集テーマ 楽しめる Scratch 作品

自分を含め利用する人が 90 秒以内で楽しめる作品を Scratch で作ってみよう。

作品は①乱数を用いること、②音入力を用いていること、この 2 つの条件を満たして、自由な発想で、オリジナリティ（独創性）あふれる、プログラム力をアピールできる、何より楽しい作品を作って応募してみてください。

1. 大会の流れ

参加申込み〆切・・・10 月 14 日（火） メール・Fax・申込フォームで申込み

作品応募〆切・・・10 月 21 日（火） メールで応募

書類審査結果連絡・・・10 月 30 日（木） メール連絡

発表（プレゼン）審査会・11 月 2 日（日）※阿南高専にて実施

審査結果発表・・・11 月 4 日（火）※阿南高専 HP 公開およびメール連絡

表彰式（賞品授与）・・・11 月 7 日以降日程調整 ※阿南高専

2. 応募対象資格

徳島県および兵庫県在住の 2025 年 4 月 1 日時点の中学生に限ります。

3. 応募作品製作上の制限

作品を作る上での制限は以下の通りです。その制限を守って自由に作成してください。

①作品は Google Chrome ブラウザ上の Scratch 3.0（オンラインエディター）の環境で動作すること。

②乱数を用いてください。また、マイク入力による音を入力として用いてください。ただし、音声認識した処理は使わず、音の大きさを利用してください。

③作品からは音を出力しないでください。スピーカーやイヤホンが無い状態、音を出す環境が無い状態で作品を評価します。

④拡張機能は、「ペン」以外を利用しないこと。Scratch 一般的な環境下で動作するプログラミング作品であること

⑤未応募（他のコンテストを含む）のオリジナル作品であること。他大会（過去の本大会含む）との重複応募、受賞作その他発表済み作品は応募できません。本大会用として新たに作成してください。

⑥他者の著作権や知的財産権を侵害しないようにしてください。別途資料の「中学生部

門応募規約」を確認して、「中学生部門応募規約」を守って作成してください。

4. 審査基準

評価基準：作品の「独創性」「技術力」「楽しさ」と阿南高専で実施する大会当日の作品発表の「プレゼン力」の観点から評価します。

書類審査：応募者多数の場合、事前提出書類を審査し大会当日の発表（プレゼン）審査会に参加できない場合があります。その場合は、大会 3 日前までに応募者にメールで連絡します。

5. 応募提出書類

作品を作る際に考えた独創的なアイデア、作品の内容や動作を説明した動画のデータ、作品のアピールポイント資料、作品のプログラムの URL をメールで事務局までお送りください。以下参照。

① 作品を説明した動画のデータ

3 分以内で、動画のファイルサイズは 90MB 以内としてください。

※メールで添付できるサイズは 20MB 程度ですので、圧縮しても 20MB を超える場合は、オンラインストレージサービスをご利用ください。

② 作品についての自分で発想したアイデアの独創性とプログラム上で工夫した点をアピールした資料（pdf ファイル A4 サイズで 1 ページのみ、フォーマットは任意）

③ 作品プログラムファイル

Scratch3.0 メニューの「ファイル＞コンピュータに保存する」で保存した拡張子.sb3 のファイル

※動画内の作品説明は応募者（制作者）本人が行ってください。

※メールで添付できるサイズは 20MB 程度ですので、ZIP ファイルにしても容量が 20MB を超える場合は、オンラインストレージサービスご利用ください。

応募提出書類の送付先メールアドレスはこちら⇒u16procon@anan-nct.ac.jp

提出締め切り 10 月 21 日（火）22:00

6. 参加申込み方法

阿南高専の HP 公開講座の 11 月 2 日（日） 【第 6 回 U-16 プログラミングコンテスト 阿南大会】 お申込みはこちら からお申し込みいただくか、以下の①～⑥の内容を記入して、E-mail か Fax で U16 プログラミングコンテスト阿南大会実行委員会へお申し込みください。

- | | | |
|------------|----------|-------|
| ①お名前（ふりがな） | ②学校 | ③学年 |
| ④保護者氏名 | ⑤メールアドレス | ⑥電話番号 |

参加申込み メールアドレス u16procon@anan-nct.ac.jp Fax : 0884 22 5424

U-16プログラミングコンテスト阿南大会 中学生部門応募規約

「U-16プログラミングコンテスト阿南大会中学生部門応募規約」（以下「本応募規約」と称します）は、阿南工業高等専門学校U-16プログラミングコンテスト阿南大会実行委員会（以下「主催者」と称します）が、「U-16プログラミングコンテスト阿南大会中学生部門」（以下「本大会」と称します）への応募にあたり、適用される条件を定めたものであり、本大会の審査対象となるか否かに関わらず、全ての応募作品に適用されます。本大会へプログラム作品の応募を行う応募者(以下「応募者」と称します)は、応募した時点で本応募規約に同意したものとみなされます。

応募者は、本応募規約の不知又は不承諾を申し立てることはできないものとします。

【応募対象資格】

徳島県および兵庫県在住の2025年4月1日時点の中学生に限ります。

【応募作品】

1. 本大会への応募作品（以下、「応募作品」といいます）は、以下の各号の全ての条件を満たさなくてはなりません。

①作品はGoogle Chromeブラウザ上のScratch 3.0（オンラインエディター）の環境で動作すること。

②乱数を用いること。

③マイク入力による音を入力として用いてください。ただし、音声を認識した処理は使わず、音の大きさを利用してください。

④作品からは音を出力しないでください。スピーカーやイヤホンが無い状態、音を出す環境が無い状態で作品を評価します。

⑤拡張機能は、「ペン」以外を利用しないこと。Scratch一般的な環境下で動作するプログラミング作品であること

⑥未応募（他のコンテストを含む）のオリジナル作品であること。他大会（過去の本大会含む）との重複応募、受賞作その他発表済み作品は応募できません。本大会用として新たに作成してください。

⑦他者のソースコードを利用する場合には、各ソースコードのライセンスの条項に従っていること

⑧インターネット上のサイト等が提供する著作権フリーと表示された画像等の素材を利用する場合は、応募者が当該素材の提供元にライセンスを確認し、かつ、応募作品の説明欄に提供元のサイト名・URL を記載していること

【応募に関しての注意事項】

1. 応募者は、以下の各号に同意した上で本大会に応募するものとします。
 - ①主催者は、応募作品に関する質問は受け付けません。
 - ②応募者は応募作品が自らのオリジナル作品であり、第三者の著作権、知的財産権、肖像権などの権利を侵害せず、応募者がその作品の権利者であることを保証するものとします。
 - ③応募作品の著作権等の知的財産権は、応募者が著作権を持たないソースコードや画像素材を除き、当該応募作品の応募者に帰属します。
 - ④応募作品はITジュニア育成協会で紹介することがある他、主催者、協賛社がインターネット上で紹介することがあります。
 - ⑤応募者は、親権者の同意を得た上で応募を行うものとします。応募した時点で親権者の同意があるものとみなされます。
 - ⑥審査結果についてのお問い合わせは一切受け付けておりません。
 - ⑦応募作品および書類などは返却致しません。
 - ⑧応募者多数の場合、事前提出書類を評価し、大会当日のプレゼンに参加できない場合があります。その場合は、大会3日前までに応募者にメールで連絡します。

【審査・大会・表彰について】

1. 本大会における審査に関して、以下の各号を適用します。
 - ①入賞作品を応募した応募者には、表彰式、各種メディア等において、取材等を受けていただく可能性があります。予めその旨を同意して頂ける方のみ作品を応募してください。
 - ②大会翌日以降に審査結果が確定します。入賞者の表彰は、大会後に個別に日程を調整して実施します。表彰のための日程調整が難しい場合は、トロフィーおよび賞品の郵送をもって表彰に代えさせていただく場合があります。
 - ③最優秀賞に選ばれた応募者は、ITジュニア育成協会が主催する表彰式に招待されます。また、ITジュニア育成協会からの取材があります。

【個人情報の利用目的】

応募内容の確認、審査結果や審査会・大会・表彰イベント等に関する連絡、各種お問い合わせに対する確認や回答など、本大会の運営、本大会関連のプログラミング教育に関する各種案内にのみ利用致します。